単　元　ともだち　たくさん　つくろう

対象教科　生活科１年

実践環境

機　能　お絵かき / 文字 / スタンプ　**ICT機器**　電子黒板　PC　マウス

使用教室　コンピューター室

ＩＣＴ活用の効果

● 伝え合う楽しさや表現力の向上

相手に伝えたい自己紹介の項目をコンピューターを使い、繰り返し考えながら自己紹介カードにまとめることで、「文字は大きく読みやすく、色の使い方や文字・絵の配置」が大切とわかり、児童に自信がつき伝え合う楽しさや表現力を向上することができます。

実践フローチャート

いちかわ　はなこ
7月1日　てにす

いちかわ　はなこ
7月1日　てにす

素材を選ぶ

クリック、ドラッグなどマウスの使い方を学習します。

必要な紹介項目を入力

ソフトキーボードで名前や誕生日、好きな食べ物などを入力します。

自画像を描く

絵の具やクレヨンなどの画材で、自分の顔を描きます。

本時の指導

目　標　友達と関わる楽しさに気付き、友達への自己紹介の仕方を考えてカード作りをする。

【活動や体験についての思考・表現】

展　　開（１時間）

〈◎ は評価ポイント〉

過程	時間	学習活動・内容／評価項目（方法）	指導上の留意点及び支援の工夫	操作のポイント
導入	７分	◆名前を知らない友達や話したことのない友達と、もっと仲良くなる方法を考える。 めあて：友達に自分のことをわかりやすく紹介しよう		
展開	５分 一斉	◆コンピューターを使って、ゲームで使える自分の自己紹介カードを作成することを知る。	・紹介カードの作例を提示して、内容のイメージを持てるように促す。 必要に応じて、項目を板書する。	POINT **改行がしたい！** １行目の文字を入力したら、文字を画用紙に押します。その後、2行目の文字を入力して、１行目の下に押します。 1ねん1くみ いちかわ　たろう
	６分	◆名前や誕生日、好きな食べ物など紹介する内容を入力する。 ① 名前　② 誕生日 ③ 好きなスポーツ 自己紹介カードに好きな果物をスタンプから選んで押す。	・文字はソフトキーボードで入力するよう促す。 ・みんなでゲームをするために、果物のスタンプを１つ選んで押すように声を掛ける。	POINT **児童から「スタンプを消したい」と言われたら** 【スタンプの消し方】 絵を消す　戻る [絵を消す]-[消しゴム]を選択しドラッグで消す、または[戻る]で１つずつ前に戻す。

〈◎ は評価ポイント〉

過程	時間	学習活動・内容／評価項目（方法）	指導上の留意点及び支援の工夫	操作のポイント
展開	２０分	◆自分の似顔絵を描く。 色鉛筆やクレヨンを使って自分の似顔絵を描く。 ◎カード作りに工夫して取り組むことができる。	・お絵かき機能で似顔絵を描くよう促す。 ・絵を描くときのマウスの持ち方や使う指、その指の置き方を実践して指導する。	**マウスの操作方法** 144ページをご覧ください。
まとめ	７分 一斉	◆作った自己紹介カードをみんなに発表する。 次回の授業では本時で作成した自己紹介カードを活用してみんなでゲームをする。	・果物スタンプごとにグループ分けをする。	

児童の作例

いちかわ　はなこ
７月１日　てにす

自己紹介カード（いちごグループ）

やまだ　じろう
８月１０日　やきゅう

自己紹介カード（ぶどうグループ）

1 ともだち たくさん つくろう ➡操作方法

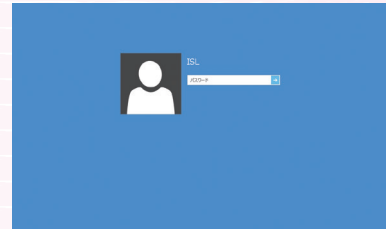
授業の開始から終了までを説明します。

児童がコンピューターの基本操作を覚えるために、Windows の基本操作を含めた操作方法を掲載します。

1 コンピューターを起動しよう

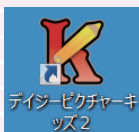
01 コンピューターの電源を入れます。

使用する機器によって、電源の位置は異なります。

02 パスワードを入力してログインをします。

授業支援ソフトウェアで電源管理・パスワード管理を行う場合は、1 の操作を行う必要はありません。

2 デイジーピクチャーキッズ２を起動しよう

01 システムアイコンを選択します。

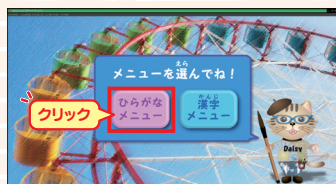
ダブルクリック

デイジーピクチャーキッズ２

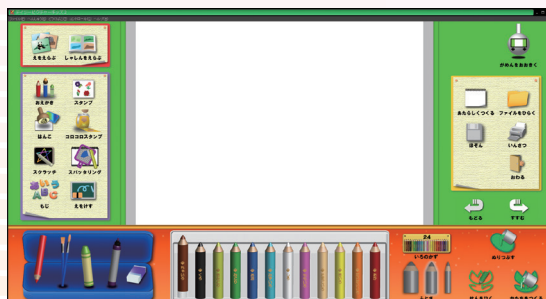
02 デイジーピクチャーキッズ２が起動します。

授業活用集

3 ［ひらがな］［漢字］メニューを選択しよう

01 学年に合わせた文字表記を選択します。

メニューを選んでね！
ひらがなメニュー
漢字メニュー
クリック

ひらがなメニュー

【ひらがなメニュー】を選択すると、低学年向けのひらがな表記のメニューになります。

漢字メニュー

【漢字メニュー】を選択すると、中学年向けの漢字表記のメニューになります。
※小学校３年生までに学習する漢字が使用されています。

4 自己紹介内容を入力しよう

01 【文字】を選択します。

絵を選ぶ　写真を選ぶ
お絵かき　スタンプ
はんこ　コロコロスタンプ
スクラッチ　スパッタリング
文字　絵を消す
クリック

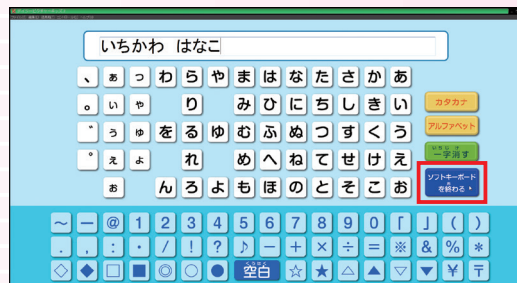
02 【ソフトキーボード】を選択します。

ソフトキーボード

文字入力わく
フォント　文字の大きさ　文字の向き　文字の色
ソフトキーボード
クリック

03 自分の名前を入力します。

ソフトキーボードで文字を消す場合は、[一字消す] をクリックして入力した文字を消します。

04 【ソフトキーボード】を終了します。

ソフトキーボードを終わる

05 画用紙に文字を入力します。

いちかわ　はなこ

任意の場所にマウスポインタを合わせてクリックします。

いちかわ　はなこ
7月1日　てにす

上記 03 ～ 05 の操作を行い、【誕生日】【好きなスポーツ】を入力します。

5 果物のスタンプを押そう

01 【スタンプ】を選択します。

02 【カテゴリー】ボタンから【食べ物】を選択します。

※ 初期設定は [食べ物] が選択されているので、02 の操作は必要ありません。

授業活用集

03 【スタンプ】の種類を選択します。

クリック

04 【スタンプ】を押します。

いちかわ　はなこ
7月1日　てにす

クリック

6 似顔絵を描こう

01 【お絵かき】を選択します。

クリック

02 【クレヨン】を選択します。

クリック

03 似顔絵を描きます。

いちかわ　はなこ
7月1日　てにす

お絵かきの詳しい操作方法は P.58 をご覧ください。

7 自己紹介カードを保存しよう

01【保存】を選択します。

02【名前を付けて保存】ウインドウが表示されるので詳細を入力します。

❶【保存する場所】を設定します。

※ 児童機の場合はコンピューター室の設定で保存先が指定されている場合があります。

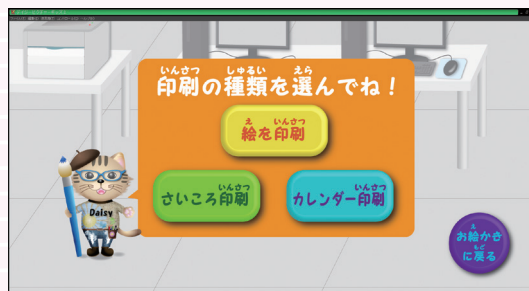
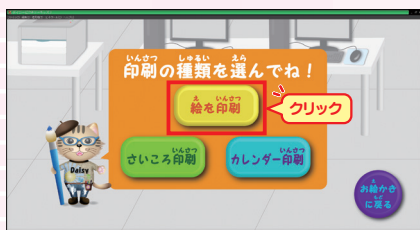
㈷ ネットワーク上の［ていしゅつ］［よみかき］フォルダーなど

❷【ファイル名】を入力します。

❸【保存】をクリックします。

8 印刷して活用しよう

01【印刷】を選択します。

02【絵を印刷】を選択します。

カードサイズに印刷をするときは、【印刷設定】で用紙のサイズを設定してから印刷を行います。

※ 用紙の設定等は、お使いのプリンターの取扱説明書をご覧ください。